

AR 空間內容定位 與直播結合應用

隨時隨地打造屬於你的 AR 城市遊樂園

本團隊發展了 AR 空間定位技術結合雲服務，用戶可以直接對空間掃描進行內容精準定位，這樣多人可以在同一地點和時間看到虛擬內容，即可實現多人遊戲和文觀旅 1:1 物件展覽等相關應用。本技術需要依賴 5G 的高速網路特性，讓用戶掃描的空間特徵能夠快速上傳到雲服務進行空間辨識。本團隊也發展 AR 直播功能，在 5G 情況下讓用戶能在線上和線下場景可與 AR 虛擬物件進行互動和體驗。



景點 + AR，碰撞出新火花！（攝於日月潭）



- ✔ 3D 空間特徵，上傳雲端進行 AI 運算辨識
- ✔ 虛擬定位點，無需任何 Marker 或 Beacon
- ✔ 多人互動 + AR 直播，適用大型場域



整個城市都是我的 AR 遊樂園！

@ 93 廣告：南亞科技（上）、
方陣聯合（下）



ARGO



團隊成員 魏鈺臻、鄭泊聲、魏瀚翰

指導老師 張騰文

團隊是以台灣大學生物機電工程學系學生組成，並由具備 AR / VR 產業 5 年工作經驗的隊長帶領，以及在 XR 業界知名的 iStaging 技術長為專家指導，有深厚的技術創新和應用發展的經驗，想將創新想法應用於 5G。